



**Forum: Propositions de logiciels**  
**Topic: ETAC Programming Language**  
**Subject: ETAC Programming Language**

Publié par: Tof81

Contribution le : 02/06/2018 15:30:08

Nouveau langage de programmation de scripts :

<https://www.victella.me/ETAC/>

*ETAC est un nouveau langage de programmation de script basé sur une pile avec une syntaxe hautement structurée qui exécute le code en activant des jetons de texte en mode inverse séquentiel. Bien qu'il ne soit pas basé sur l'un des langages de programmation populaires, ETAC peut interagir avec les programmes C ++.*

*L'application RunETAC est au cœur du package ETAC. Il déploie l'interpréteur requis pour Windows pour exécuter les scripts ETAC. Une fois installé, RunETAC configure le menu contextuel d'un fichier ETAC pour permettre l'exécution, le débogage et l'édition rapide du code source. En d'autres termes, cela peut s'avérer utile pour ceux qui décident de relever le défi et d'expérimenter avec les scripts ETAC.*

*Le paquet vient également avec le compilateur ETAC, qui permet aux programmeurs de créer des binaires exécutables à partir de leurs scripts ETAC. Le compilateur lui-même dispose d'un éditeur de fichiers qui permet aux utilisateurs de configurer la liste d'arguments du compilateur, qui, à son tour, peuvent être sauvegardés pour une utilisation ultérieure.*

*Le débogueur interactif permet aux programmeurs de suivre l'activation de chaque jeton dans le code, en exécutant le code étape par étape et en révélant le code de retour pour chaque action effectuée. Il permet au programmeur d'exécuter des commandes supplémentaires et de trouver la cause des erreurs dans leur code ETAC.*

*La bibliothèque de liens dynamiques AppETAC doit être installée pour qu'ETAC puisse exécuter des fonctions C ++ dans une application, qui utilisera un langage macro écrit dans ETAC. Les programmeurs peuvent enrichir l'ensemble de commandes par défaut d'ETAC en écrivant leur propre DLL en C ++.*