



Forum: Propositions de logiciels

Topic: Jeux : MechCommander 2 (code source !)

Subject:

Publié par: Constance

Contribution le : 23/04/2006 13:22:28

Hmm bon alors quelques infos supplémentaires :

[Article en français sur JeuxVideo.com](#) - lisez aussi les commentaires ;)

[Copies d'écran sur IGN](#) (pas mal pourries par une compression JPEG excessive, m'enfin ça donne une idée de l'interface quand même...)

(Quoi je me fatigue pas ?
)

Bon par contre il semble vraiment indispensable d'avoir Visual C++ 2005 et MSBuild 2.0, en tout cas chez moi j'ai eu un message d'erreur comme quoi il ne trouvait pas je ne sais quel truc :/