



Forum: Propositions de logiciels

Topic: mpv player #

Subject: Re: mpv player #

Publié par: Lotesdelere

Contribution le : 16/11/2022 14:35:58

La version 0.35 vient de sortir, téléchargements disponibles ici:

<https://sourceforge.net/projects/mpv-player-windows/files/release/>

La version nommée v3 est optimisée pour les microprocesseurs très récents et utilise par défaut tous ces jeux d'instructions: avx, avx2, bmi, bmi2, fma, lzcnt, movbe, sse3, sse4, sse4.1, sse4.2, ssse3, xsave, sahf, mwait, crc32, cx16, popcnt, f16c.

Suivant ce que l'on veut faire, peut nécessiter dans le répertoire de MPV.exe la présence de FFmpeg.exe et FFprobe.exe (version 4 minimum), de la version dite "full" à télécharger ici:

<https://www.gyan.dev/ffmpeg/builds/>

Peut jouer les vidéos de Youtube, Dailymotion, Vimeo et bien d'autres sites en ajoutant dans le répertoire de MPV.exe l'utilitaire YT-DLP.exe à télécharger ici:

<https://github.com/yt-dlp/yt-dlp>

Sous Windows 7 et supérieur, pour activer l'accélération matérielle via D3D11 il faut ajouter les lignes suivantes dans le fichier MPV.conf:

```
vo=gpu
```

```
hwdec=d3d11va-copy
```

```
gpu-context=d3d11
```

Utiliser d3d11va-copy au lieu de d3d11va tout court permet l'utilisation de filtres en temps réel mais utilise un poil plus de CPU (0,1% en moyenne sur ma machine de test), c'est négligeable à mon avis sur une machine de moins de dix ans.

Un mode d'emploi détaillé, mais en anglais, est fourni sous forme de fichier PDF disponible dans le sous répertoire DOC.