



## **Forum: Propositions de logiciels**

**Topic: Veusz - logiciel 2D & 3D**

**Subject: Veusz - logiciel 2D & 3D**

Publié par: Kentaurus

Contribution le : 11/11/2022 16:12:06

**Veusz** est un programme scientifique de traçage et de représentation graphique avec une interface utilisateur graphique, conçue pour produire des tracés 2D et 3D prêts à être publiés.

Il peut aussi être utilisé comme module en Python pour le traçage.

**Veusz** est multiplateforme, fonctionnant sous Windows, Linux/Unix et macOS. Il prend en charge les sorties vectorielles et bitmap, y compris PDF, Postscript, SVG et EMF. **Veusz** est un **logiciel libre**.

Avec l'aide d'un didacticiel, le programme peut être manipulé par un utilisateur novice et convient pour un travail avancé.

Dans **Veusz**, les tracés sont créés via des widgets de traçage, avec une interface cohérente basée sur des objets pour lesquels l'utilisateur en définit les propriétés.

Il existe de nombreuses options pour la personnalisation des tracés. Consultez les fonctionnalités, les exemples 2D et 3D pour avoir un aperçu de ce qui peut être fait avec le programme.

**Veusz** permet d'importer des données à partir de fichiers texte, CSV, HDF5 et FITS.

Les ensembles de données peuvent aussi être entrés dans le programme et de nouveaux ensembles de données peuvent être créés via la manipulation d'ensembles de données existants à l'aide d'expressions mathématiques et autres options.

Le programme peut également être étendu, en ajoutant des *plugins* prenant en charge l'importation de nouveaux formats de données, différents types de manipulation de données ou pour automatiser des tâches.

**Site officiel et téléchargement du programme, aide en ligne, exemples... :**

<https://veusz.github.io/>

**Auteur :** [Jeremy Sanders](#)

**VirusTotal :** 2/71

**Bac à sable :** RAS