



Forum: Aide - Recherche de logiciels

Topic: Importer/Remplacer des entrées *.ini

Subject: Re: Importer/Remplacer des entrées *.ini

Publié par: PliskinHunter

Contribution le : 28/07/2018 15:06:06

Ça s'est dans l'ensemble bien passé. Y a eu quelques petits couacs à causes de lignes comme

[Snipers]

Text=[u][b]LES SNIPERS[b][u]||[b][k=ShowViewport Sniper][b] - Pour ouvrir la camera du sniper /

passer d'un sniper à l'autre|[b][k=ControlViewportAlias][b] - Pour contrôler le sniper|

[b][k=HideViewport][b] - Fermer la caméra||Pendant que vous contrôlez le sniper :|[b][k=Fire][b] -

Pour tirer au fusil|

[b][k=OpenGraphicCommandInterface | RightMouseAlias][b] ou [b][k=ToggleZoom][b]- Augmenter/
Diminuer le grossissement de la lunette||

Les caméras des snipers fonctionnent comme celles des agents à quelques exceptions près.

Quand la caméra sniper est activée après avoir appuyé sur [b][k=ControlViewportAlias][b],

vous contrôlez directement le fusil du sniper. Vous pouvez changer la vue et tirer en appuyant sur [b]

][k=Fire][b]. Le bouton droit de la souris contrôle le zoom.|Appuyer sur [b][k=ControlViewportAlias][b]

réduit la caméra et vous ramène à votre personnage.|

||[c=15CC11]Tirez sur la cible d'entraînement pour continuer.

Ce qui a donné des retour à la ligne partout (et j'ai du en laisser sinon ça détruisait la page web). Y a également eu quelques @ qui sont restés, d'autres entrées totalement vides mais très du coup, facilement repérables. Quelques coups de rechercher/remplacer, et j'ai un fichier totalement fonctionnel et qui en plus, pourra également porter les autres packs de langues.

J'aurais du penser à uploader les deux fichiers dès le départ plutôt que de laisser des morceaux de codes a droite à gauche je pense. Mais néanmoins, ceci me succite un intérêt pour le bat.

Merci beaucoup pour ton aide envers la communauté SWAT 4