



**Forum: Aide - Recherche de logiciels**

**Topic: Importer/Remplacer des entrées \*.ini**

**Subject: Importer/Remplacer des entrées \*.ini**

Publié par: PliskinHunter

Contribution le : 26/07/2018 22:26:33

Hello,

Je cherche à porter la traduction d'un jeu dans son extension.

Ça ressemble à ça.

```
[Pocket_PrimaryWeapon]
```

```
PocketFriendlyName=Arme principale
```

```
[Pocket_PrimaryAmmo]
```

```
PocketFriendlyName=Munitions principales
```

```
[Pocket_SecondaryWeapon]
```

```
PocketFriendlyName=Munitions de réserve
```

```
[Pocket_PrimaryWeapon]
```

```
PocketFriendlyName=Main Weapon
```

```
[Pocket_PrimaryAmmo]
```

```
PocketFriendlyName=Main Ammo
```

```
[Pocket_SpecialAmmo]
```

```
PocketFriendlyName=Special Ammo
```

```
[Pocket_SecondaryWeapon]
```

```
PocketFriendlyName=Secondary Ammo
```

Seulement, il existe au moins 4000 lignes à traduire, dont 80% sont déjà faites dans deux fichiers "ini".

Y'a t'il un moyen de remplacer les entrées qui sont identiques entre les deux fichiers, même si il y a d'autres entrées qui se sont incrustées de manière automatique ?

Pour avoir un résultat final comme suit

```
[Pocket_PrimaryWeapon]
```

```
PocketFriendlyName=Arme Principale
```

```
[Pocket_PrimaryAmmo]
```

```
PocketFriendlyName=Munitions principales
```

```
[Pocket_SpecialAmmo]
```

```
PocketFriendlyName=Special Ammo
```

```
[Pocket_SecondaryWeapon]
```

PocketFriendlyName=Munitions de réserve

Ça me sauverait deux ou trois jours de ma vie ^^

Merci.