



Forum: Propositions de logiciels

Topic: Game Cloud

Subject: Game Cloud

Publié par: Moutarde3

Contribution le : 31/03/2017 11:23:53

Bonjour à tous.

Je vous présente Game Cloud, un logiciel portable pour sauvegarder / restaurer / synchroniser à travers le Cloud les sauvegardes de jeux PC en provenance de plusieurs sources:

Steam

Gog

abandonwares

CD / DVD-ROM / ISO originaux

SCUMMVM

C'est un logiciel qui repose sur une database collaborative.

Vous indiquez manuellement le chemin de la sauvegarde au logiciel (vous pouvez décider ou non d'augmenter la database avec vos infos, afin que d'autres joueurs puissent en profiter) et sur chaque ordinateur où le logiciel sera placé (pas d'installation requise), vous pourrez retrouver votre partie exactement là où vous l'avez laissé.

Si cette solution semble superflue pour des clients comme Steam et GOG Galaxy (qui disposent de leurs propres systèmes), l'avantage est indéniable pour les sections abandonwares et jeux originaux.

Actuellement en version 1.4.1.0, le concepteur (américain) indique également tenter d'englober les sauvegardes en provenance de Dotemu et D-Fend Reloaded. Vous pouvez lui laisser un message pour l'aider à enrichir les fonctionnalités de son soft.

Vous disposer d'un espace de 1024Mo dans le Cloud.

A côté de la fonction de synchronisation, toutes les sauvegardes créées dans le répertoire Game Cloud Backup (zippées) peuvent être récupérées et transférées normalement sur HDD, clé USB (toutes, pas seulement la dernière)

C'est un logiciel qui mérite d'être connu. Il s'adresse à tous les gamers qui multiplient les solutions afin de faire perdurer les vieux jeux sur de nouvelles machines, et donc également les sauvegardes, qui s'éparpillent sur le disque dur.

Site Internet officiel: Translucency

EDIT:

Le logiciel tourne sous Windows 7, 8 et 10. Il nécessite le Framework 4.5.