



Forum: Windows 8

Topic: retrouver les sons disparus

Subject: Re: retrouver les sons disparus

Publié par: rezoo

Contribution le : 27/05/2015 12:19:34

Citation :

mikhcos a écrit:

quelle tache faut-il créer pour les sons de la session svp?

Sous W8 :

1. touche clavier Windows
2. recherche = taches
3. Sélectionner dans la liste que Microsoft propose : Programmes = Planificateur de tâches
4. Créez une tâche de base, etc.

Mais, j'ai un w8.1 sous la main et il sera difficile de jouer des sons à la fermeture d'une session ou lors du démarrage du pc. Pour faire simple : le système va trop vite (*).

Dans mes tests rien n'a fonctionné, la piste où il faut jouer avec des scripts et des fonctions avancées du planificateur ou de la base du registres est trop complexe.

Pour l'ouverture de session, on peut ajouter un fichier son dans le dossier "démarrage" mais l'ouverture du lecteur et le lancement du son prend du temps.

Sous Windows 8, en l'absence du menu Démarrer, le dossier Démarrage n'est plus facilement accessible.

Pour trouver le chemin où se trouve le dossier démarrage:

Ouvrez la fenêtre "Exécuter" par la combinaison de touche : Win+R puis entrez shell:startup
L'explorateur Windows s'ouvre au bon emplacement , où il suffit de mettre un raccourcis vers le programme à lancer au démarrage.

Conclusion, je n'ai pas de solution.

(*) Note sur la notion "le système va trop vite" :

Le comportement des sons système de w8.1 est différent par rapport à Windows 7, du fait de l'application d'autres méthodes de développement, et aussi que l'API PlaySound n'a pas été réécrite pour s'adapter à Windows 8.

De même que pour des raisons de performances, les sons d'ouverture/fermeture de session, et d'arrêt, ont été neutralisés.

Ne pas oublier que Windows 8 dispose de nouvelles fonctionnalités comme le démarrage et l'arrêt hybride qui s'appuient sur une hibernation partielle (session kernel). Donc rien à voir avec un arrêt

complet.

Par ex. si la case "Démarrage rapide" (Fast Startup/Hybrid Boot) est cochée dans les Options d'alimentation, pas de son.

Pour que le son d'arrêt en particulier soit joué, il doit être assigné à un évènement...