



Forum: Propositions de logiciels

Topic: Pixar RenderMan gratuit.

Subject: Pixar RenderMan gratuit.

Publié par: Garuda-3366

Contribution le : 26/03/2015 00:16:39

Bonjour,

Peut-être rêviez-vous depuis longtemps de vous exercer au modélisme en 3D après avoir admiré les films d'animation produits par les studios **Pixar** (devenus *Disney-Pixar* il y a quelques mois) ? Seulement vous hésitez encore à déboursier les quelques \$495 pour obtenir la précieuse licence qui devait vous permettre de réaliser votre propre version de *Rebelle* ou de *Toy Story* !

Si vous correspondez à ce profil, réjouissez-vous car **Pixar Animation Studios** met désormais gracieusement à la disposition de tous son puissant logiciel professionnel **RenderMan** (actuellement en version 19), pour une utilisation non commerciale.

Mais gratuité ne signifie pas pour autant simplicité. Tout d'abord parce que ce logiciel nécessite des semaines d'apprentissage pour le néophyte mais aussi en raison du parcours de combattant qu'il faut accomplir pour obtenir ladite licence en plusieurs étapes dont la première consiste à s'inscrire sur le forum Pixar. Après avoir fourni tous les renseignements demandés, un mail de confirmation est transmis pour finaliser l'inscription et avoir ensuite accès à l'application principale. Cette dernière est assez légère (taille de 10 MB) mais au cours de l'installation, il lui sera nécessaire de télécharger des fichiers et modules additionnels beaucoup plus lourds (jusqu'à un GB).

Pour en bénéficier, il convient de se rendre sur la page (en anglais) suivante :

<http://renderman.pixar.com/view/get-renderman>

À noter que RenderMan est conçu pour fonctionner sur les systèmes Windows 7 et 8 **uniquement en 64 bit**, Mac OS X 10.9, 10.8 & 10.7 (64 bit) et Linux (64 bit).

Les plug-ins de RenderMan sont également compatibles avec les logiciels Autodesk Maya 2013.5, 2014 & 2015 et The Foundry's KATANA 1.5 / 1.6 / 2.0.