



Forum: Aide - Recherche de logiciels

Topic: Petite question concernant MP3Gain

Subject: Re: Petite question concernant MP3Gain

Publié par: Lotesdelere

Contribution le : 06/08/2012 11:52:31

Citation :

Eyael a écrit:

Mais cela implique donc qu'il faille que le lecteur ait la technologie nécessaire afin de décoder ce tag, me trompe-je?

Non, tu ne te trompes pas. Mais MP3Gain a deux défauts majeurs:

- 1 - Il ne traite que les fichiers MP3
- 2 - Il écrit le résultat dans des tags au format APE

Or, au fil du temps, les tags au format ID3 se sont imposés comme un standard de fait pour les fichiers MP3 et le standard actuel de normalisation du volume qui s'est imposé, [ReplayGain](#), utilise les tags ID3v2. La plupart des lecteurs logiciels dignes de ce nom (foobar2000, AIMP, Winamp, XMPlay, 1by1, Audacious, etc) sont compatibles avec ReplayGain mais je ne suis pas certain que tous soient capables de lire et d'appliquer les tags ReplayGain APE créés par MP3Gain.

http://wiki.hydrogenaudio.org/index.p...layGain_1.0_specification

Au passage, le plus simple pour scanner et tagger quelque format de fichier que ce soit avec ReplayGain est sans doute foobar2000 (clic droit -> ReplayGain). Attention à AACgain qui, lui, modifie les données audio.

Donc pour résumer, c'est une opération sans danger puisqu'elle ne modifie pas les données audio, la plupart des lecteurs audio "sérieux" prennent en charge les tags ReplayGain ID3v2 mais je ne sais pas ce qu'il en est des tags ReplayGain APE dans du MP3 et je n'ai aucune idée de la prise en charge de ReplayGain par les lecteurs matériels.

A noter que le nouveau standard EBU R128 devrait s'imposer à tous sous peu:

<http://tech.ebu.ch/loudness>

Un scanner/tagger est déjà disponible ici:

<http://sourceforge.net/projects/r128gain/files/>

Mais ne taggue que les fichiers FLAC et OGG pour l'instant.