



**Forum: Aide - Recherche de logiciels**

**Topic: lire des videos réalisées sur appareil Kodak Easyshare C330**

**Subject: Re: lire des videos réalisées sur appareil Kodak Easyshare C330**

Publié par: emaen

Contribution le : 26/07/2009 21:26:33

Bonsoir !

Citation :

A mon avis, il va y avoir un nouveau problème. Sur le PC il n'y aura peut-être plus de décalage audio, mais la plupart des platines de salon ne lisent que des fichiers avec 25fps.

Le fps accepté est généralement situé entre 24 et 30 fps.

Mais, là, il devrait y avoir un problème, effectivement, si j'en juge par les infos fournies plus haut par Daddysnak :

Citation :

- MPEG 4 SP et ASP lisibles : DivX5.1, DivX5.05, DivX5.02, DivX4.1.2, DivX3.11 et Dr. DivX1.0.2.
- ASP incompatible avec GMC & Qpel (Quarter Pixel). • Débit binaire max. : 4 Mbps.
- **Nombre de prises de vue lisibles par seconde : 30, 25, 24, 12 ou 8.**
- Résolution : de 200x100 min. à 720x576 max.

Pas de 20 !!!

Je ne connais pas Divxtodvd... mais ce qui me gêne le plus, c'est que pour passer au format DVD il faudra une taille d'image de 720x576... étant donné que la vidéo de départ fait 320x240... y'a de gros risque de perte de qualité ( flou ).

Je serais plus partant pour un resampling du nombre de fps ( de 20 à 25, donc) et une conversion de plus ( d'où risque là aussi, de détérioration de l'image à force ).

Du coup on en revient à virtualdub(mod)

Perso, j'ai utilisé virtualdub puis virtualdubmod pendant très longtemps. Depuis un an et demi environ, je suis passé à Avidemux : très proche de virtualdub, avec un peu plus de fonctionnalités et plus d'ergonomie. Il propose aussi un système de conversion de fichiers au format DVD ( en fait un mpeg au norme DVD ) en tout automatique.

...

Je me demande si le plus simple ne serait pas de directement créer un profil d'encodage dans

Avidemux ou Virtualdub, réalisant toutes les opérations nécessaires à Daddysnak, et lui donner ce profil pour qu'il puisse convertir toutes ces vidéos à venir en une seule opération et un seul clic, sans rien à devoir paramétrer.