



Forum: Propositions de logiciels

Topic: Re: Compile Tux & Astux

Subject: Re: Compile Tux & Astux

Publié par: Anonyme

Contribution le : 13/01/2007 22:35:50

1) Pour le logo MS c'est ptre vrai effectivement.. J'avou ne pas trop m'être posé la question vu que j'utilise un skin existant : <http://multiinstall.sourceforge.net/skins/> et que mon prochain chantier consistera à faire mon propre thème Tux & Astux, ce que je n'ai pas encore eu le temps de faire vu que je gère pour le moment le projet tout seul et que je ne suis pas graphiste.

Mais bon.. ça sera vite réglé.

2) Attention... avant d'écrire que je distribue des softs propriétaires quand mm lol Tu fais référence à des exemples de fichiers NFO qui sont fournis dans les sources de Multi Install Edit, qui est le logiciel libre que j'utilise pour faire la compilation, c'est tout..

Mais regarde les fiches des logiciels que je distribue, ainsi que les softs en eux mm ... il n'y QUE du libre.. mm le pack de codec est libre, sous licence GNU GPL :

<http://sourceforge.net/projects/ffdshow-tryout/>

Et puis, DivX Pro tu le vois distribué en fait ? J'avoue ne pas avoir trop suivi là...

Sinon, un logiciel libre peut tout à fait être payant ! Libre ne veut pas dire gratuit :p Mm si ceux que je distribue ici sont tous gratuits ou dans leur forme gratuite.

3) Non je n'ai pas peur que ça fasse double emploi avec une quelconque compile. La Framakey est un super projet, qui est plus destiné à une utilisation nomade je pense. Tu m'aurais dit une autre compile de logiciels libres, encore lol..Mais concernant la Framakey, je pense que les projets sont plus complémentaires qu'autre chose. Et puis, je pense tout simplement qu'on est jamais assez à assurer la promotion du logiciel libre :p

En tout cas, merci pour ces retours qui sont plutôt constructifs et rapides ;)

J'espère que la compilation trouvera une petite place ici, elle peut rendre pas mal de service je pense.

Cordialement,
Romain